

Philips Gaming Monitor  
Monitor per il gioco 4K  
UHD

## Momentum 5000

32 (31,5"/80 cm diag.)  
3840 x 2160 (4K UHD)

32M1N5800A



## Vivi il gioco

Grazie al display IPS 4K e DisplayHDR 400, i giochi prendono vita su questo monitor per il gioco Philips. La rapida velocità di aggiornamento di 144 Hz, il tempo di risposta di 1 ms e la tecnologia di sincronizzazione garantiscono immagini fluide.

### Sincronizzazione ottimale tra GPU e monitor

- Compatibilità certificata con NVIDIA® G-SYNC® per un gioco veloce e fluido

### Aggiornato alla versione più recente delle specifiche HDMI

- Precisione e risoluzione: UltraClear 4K UHD (3840 x 2160)
- Frequenza di aggiornamento di 144Hz per immagini incredibilmente fluide e nitide
- La modalità Low Input Lag riduce il ritardo tra i dispositivi e il monitor
- SmartImage HDR offre una visualizzazione ottimale dei tuoi contenuti HDR

### Grafica coinvolgente

- Tecnologia LED IPS per immagini ampie e colori precisi
- Ultra Wide-Color: una più ampia gamma di colori per immagini nitide

### Progettato per te

- Trattamento antibatterico certificato SIAA per la massima igiene
- Il sistema MultiView consente la doppia connessione e visualizzazione simultanea
- Altoparlanti stereo incorporati per file multimediali
- Risposta rapida 1ms (MPRT) per immagini nitide e gioco fluido



# PHILIPS

Monitor per il gioco 4K UHD  
Momentum 5000 32 (31,5"/80 cm diag.), 3840 x 2160 (4K UHD)

32M1N5800A/00

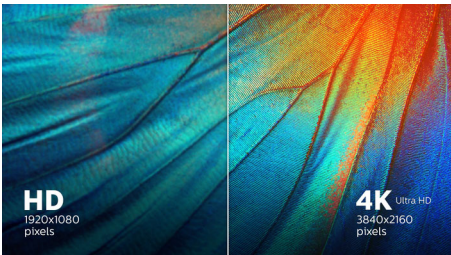
## In evidenza

### Compatibile con NVIDIA® G-SYNC®



Quando si gioca a videogame intensi con velocità di aggiornamento elevate, in mancanza di una sincronizzazione grafica ottimale può verificarsi l'effetto schermo strappato. Il display Philips Momentum dispone di una compatibilità certificata con NVIDIA® G-SYNC®, per ridurre l'effetto schermo strappato e sincronizzare la frequenza di aggiornamento del monitor con l'output della scheda grafica per un'esperienza di gioco più fluida. Le scene appaiono istantaneamente, gli oggetti sono più nitidi e il gioco risulta fluido, per un'esperienza visiva straordinaria e un notevole vantaggio competitivo.

### Risoluzione UltraClear 4K UHD



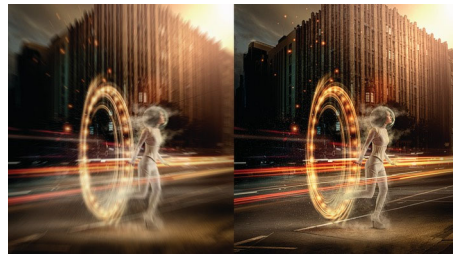
Questi display Philips utilizzano pannelli ad elevate prestazioni per offrire immagini in qualità UltraClear con risoluzione 4K UHD (3840x2160). Sia che cerchi soluzioni professionali per CAD che ti garantiscano immagini estremamente dettagliate e che usino applicazioni grafiche in 3D, sia che necessiti di un supporto finanziario che funzioni su fogli di calcolo elettronici di grandi dimensioni, i display Philips ti assicurano immagini e grafica eccezionali.

### Giochi in modalità 144 Hz



Vuoi un gioco intenso, competitivo. Vuoi un display che ti offra immagini nitide e senza ritardi. Questo display Philips riproduce l'immagine fino a 144 volte al secondo, ossia con una velocità 2,4 volte superiore rispetto a quella di un display standard. Una frequenza fotogrammi più bassa permette ai nemici di saltare da un punto all'altro dello schermo, rendendoli bersagli difficili da colpire. Con una frequenza fotogrammi da 144Hz, potrai godere delle immagini più importanti sullo schermo che mostrano il movimento naturale del nemico, garantendoti una mira infallibile. Grazie a un input lag ultra basso e all'assenza dell'effetto schermo strappato, questo display Philips è il tuo partner di gioco perfetto

### Risposta rapida MPRT 1ms



MPRT (tempo di risposta delle immagini in movimento) è un modo più intuitivo per descrivere il tempo di risposta, che fa riferimento direttamente al tempo che intercorre tra la visione di rumore e immagini pulite e nitide. Il monitor di gioco Philips con MPRT da 1 ms elimina in modo efficace sbavature e sfocature, offrendo immagini più nitide e precise per migliorare l'esperienza di

gioco. La scelta migliore per videogiochi emozionanti e sensibili ai movimenti.

### Low Input Lag



L'input lag è la quantità di tempo che intercorre tra l'esecuzione di un'azione con i dispositivi connessi e la visualizzazione del risultato sullo schermo. La modalità Low Input Lag riduce il tempo di attesa tra l'invio di un comando dai dispositivi al monitor, migliora notevolmente la riproduzione di videogiochi sensibili ai movimenti, particolarmente importante per chi gioca a ritmi serrati e competitivi.

### SmartImage HDR



Seleziona la modalità SmartImage HDR più adatta alle tue esigenze. Gioco HDR: ottimizzata per giocare ai videogame. Con bianchi più chiari e neri più profondi, l'immagine di gioco è vivace e più ricca di dettagli. Potrai facilmente individuare i nemici nascosti negli angoli e nelle ombre. Film HDR: ideale per guardare film in HDR. Contrasto e luminosità migliori per un'esperienza visiva più realistica e coinvolgente. Foto HDR: migliora il rosso, il verde e il blu per immagini realistiche. DisplayHDR: DisplayHDR Certificato VESA\*. Personale: consente di personalizzare le impostazioni nel menu dell'immagine. \*Fare riferimento alla specifica per il livello HDR.



# Specifiche

## Immagine/Display

- Tipo pannello LCD: Tecnologia IPS
- Tipo con retroilluminazione: Sistema W-LED
- Dimensioni pannello: 80 cm / 31,5 pollici
- Rivestimento display: Antiriflesso, 3H, opacità 25%
- Area di visualizzazione effettiva: 697,344 (O) x 392,2344 (V)
- Formato: 16:9
- Risoluzione massima: 3840 x 2160 a 144 Hz
- Densità dei pixel: 139,87 PPI
- Tempo di risposta (tipico): 1 ms (grigio su grigio)\*
- MPRT: 1 ms
- Low Input Lag
- Luminosità: 500 cd/m<sup>2</sup>
- SmartContrast: Mega Infinity DCR
- Fattore di contrasto (tipico): 1000:1
- Pixel Pitch: 0,181 x 0,181 mm
- Angolo visuale: 178° (O) / 178° (V), @ C/R > 10
- Flicker-free
- HDR: DisplayHDR 400 certificato
- Spettro di colori (tipico): NTSC 113%\*, sRGB 124%\*, Adobe RGB 87,5%\*
- Miglioramento dell'immagine: Gioco SmartImage
- Colori display: Supporto colore: 1,07 miliardi di colori
- Frequenza di scansione: 30-255 kHz (O)/48-144 Hz (V)
- SmartUniformity: 93 ~ 105%
- Delta E: < 2 (sRGB)
- LowBlue Mode
- EasyRead
- sRGB
- Sincronizzazione adattiva
- G-SYNC: Compatibile (DP)\*

## Connettività

- Ingresso segnale: HDMI 2.1 x 2, DisplayPort 1.4 x 2
- HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DP), HDCP 2.2 (HDMI/DP)
- USB: USB-B x 1 (upstream), USB 3.2 Gen 1 x 4 (downstream con 2 ricariche rapide B.C 1.2)
- Audio (ingresso/uscita): Uscita audio
- Ingresso sincronizzazione: Sincronizzazione separata

## Funzioni utili

- Altoparlanti incorporati: 5 W x 2
- Multiview: PBP (2 x dispositivi)
- Comodità per l'utente: Accensione/spengimento, Menu (OK), Ingresso/Su, Impostazioni gioco/Giù, Gioco SmartImage/Retro
- Lingue OSD: Portoghese brasiliano, Ceco, Olandese, Inglese, Finlandese, Francese, Tedesco, Greco, Ungherese, Italiano, Giapponese, Coreano, Polacco, Portoghese, Russo, Spagnolo, Cinese semplificato, Svedese, Turco, Cinese tradizionale, Ucraino
- Altra convenienza: Blocco Kensington, Montaggio VESA (100 x 100 mm)
- Compatibilità Plug & Play: DDC CI, Mac OS X,

sRGB, Windows 10 / 8.1 / 8 / 7

## Piedistallo

- Regolazione altezza: 130 mm
- Rotazione: -/+ 90 gradi
- Parte girevole: -/+ 45 gradi
- Inclinazione: -5/20 gradi

## Assorbimento

- In modalità standard: 64,0 W (tip.)
- Modalità standby: 0,5 W (tip.)
- Modalità Off: 0,3 W (tip.)
- Classe energetica: G
- Indicatore (LED) alimentazione: Funzionamento - spia bianca, Modalità standby - spia bianca (lampeggiante)
- Alimentazione: Interna, 100-240 V CA, 50/60 Hz

## Dimensioni (LxPx)

- Prodotto con piedistallo (altezza massima): 715 x 640 x 297 mm
- Prodotto senza piedistallo (mm): 715 x 420 x 60 mm
- Confezione in mm (LxAxP): 930 x 526 x 186 mm

## Peso

- Prodotto con piedistallo (kg): 10,55 Kg
- Prodotto senza piedistallo (kg): 7,74 Kg
- Prodotto con confezione (kg): 15,37 Kg

## Condizioni atmosferiche

- Intervallo di temp. (funzionamento): Da 0°C a 40°C °C
- Intervallo di temp. (immagazzinamento): Da -20° C a 60° C °C
- Umidità relativa: 20-80% %
- Altitudine: In funzione: 3.658 m, Non in funzione: 12.192 m
- MTBF: 50.000 (esclusa retroillum.) ore

## Sostenibilità

- Ambientale ed energetica: RoHS
- Materiali della confezione riciclabili: 100 %
- Sostanze specifiche: Senza mercurio, Rivestimento privo di PVC e BFR, SIAA

## Conformità e standard

- Omologazioni: CB, Marchio CE, FCC Class B, ICES-003, CU-EAC, UEE RoHS, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART

## Cabinet

- Colore: Nero
- Finitura: Disegno

## Contenuto della confezione:

- Monitor con piedistallo
- Cavi: Cavo HDMI, cavo DisplayPort, cavo USB upstream, cavo di alimentazione
- Documentazione dell'utente



Data di rilascio  
2022-04-28

Versione: 4.2.1

12 NC: 8670 001 79614  
EAN: 87 12581 78106 4

© 2022 Koninklijke Philips N.V.  
Tutti i diritti riservati.

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso. I marchi sono di proprietà di Koninklijke Philips N.V. o dei rispettivi detentori.

[www.philips.com](http://www.philips.com)

\* La parola "IPS", il marchio e i brevetti delle tecnologie appartengono ai legittimi proprietari.

\* Per ottenere prestazioni di output ottimali, assicurati che la scheda grafica sia in grado di raggiungere la risoluzione massima e la velocità di aggiornamento del display Philips.

\* Valore del tempo di risposta pari a SmartResponse

\* La modalità MPRT regola la luminosità per ridurre la sfocatura, quindi non è possibile regolare la luminosità quando MPRT è attivata. Per ridurre la sfocatura delle immagini in movimento, la retroilluminazione a LED si attiverà in perfetta sincronia con l'aggiornamento dello schermo, che può causare notevoli variazioni della luminosità.

\* MPRT è la modalità ottimizzata per il gioco. L'attivazione di MPRT può causare un notevole sfarfallio dello schermo. Si consiglia la disattivazione quando non si utilizza la funzione di gioco.

\* NTSC in base all'area su CIE1976

\* sRGB: in base all'area su CIE1931

\* Copertura Adobe RGB secondo gli standard CIE1976

\* Supporto interfaccia NVIDIA® G-SYNC®, DisplayPort

\* Assicurati di aggiornare il driver NVIDIA® G-SYNC® alla versione più recente. Per ulteriori informazioni, consulta il sito Web NVIDIA: <https://www.nvidia.com/>

\* Assicurati che la tua scheda grafica supporti NVIDIA® G-SYNC®

\* Il monitor potrebbe avere un aspetto diverso rispetto alle immagini esemplificative.